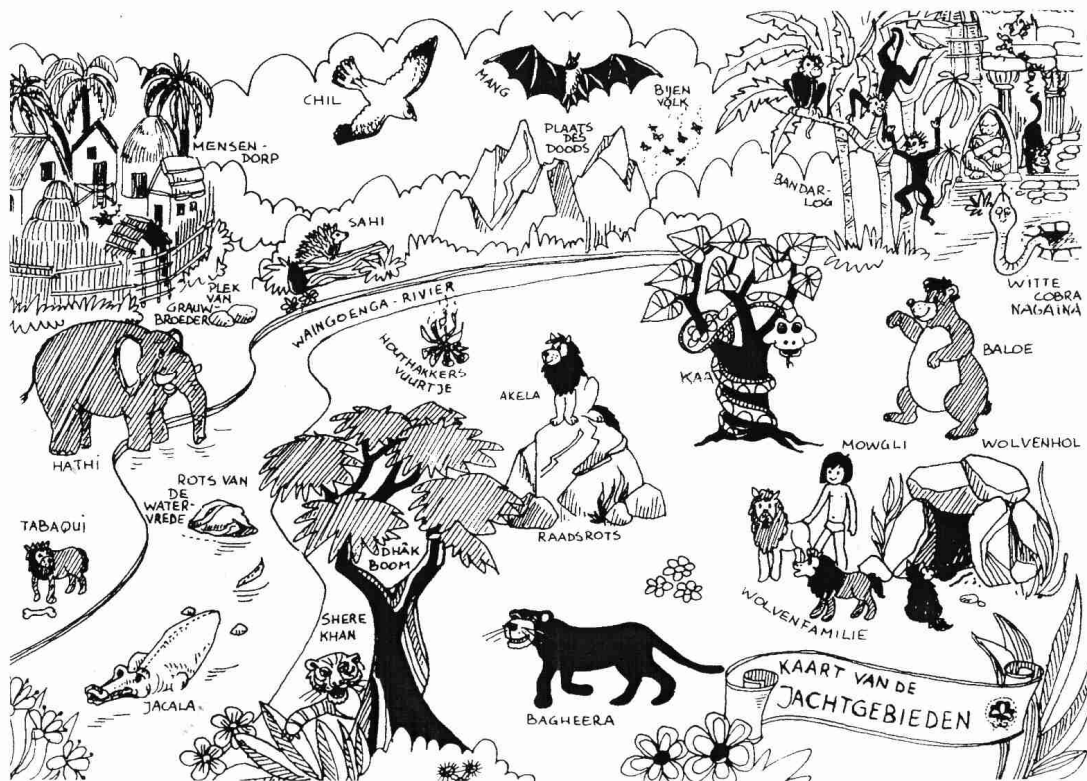




Scouting Cay-Noya Itzamma Horde



Installatie en 1^e ster

Naam welp

Inhoud

INLEIDING.....	3
DE WET	4
DE BELOFTE.....	4
DE HORDEROEP.....	4
Aantreden (openen) welpen:	4
Sluiten welpen:.....	5
STEREISEN 1e STER	6
1. HET EERSTE COUPLET VAN HET WILHELMUS KENNEN.....	6
2. DE 8 STREKEN VAN HET KOMPAS KENNEN	7
3. KOPJE DUIKELEN	8
4. HAASJE OVER SPRINGEN	8
5. TOUWTJE SPRINGEN	8
6. EEN ACHT HINKEN, ZOWEL OP LINKER- ALS OP RECHTERVOET	8
7. MET EEN BOEK LOPEN	8
8. BAL GOOIEN	8
9. EEN VOORWERP MAKEN VOOR AAN DE TOTEM	8
10. KLEINE SCHAAFWOND BEHANDELEN	8
11. PLATTE KNOOP.....	9
12. SCHOOTSTEEK.....	9
13. LICHAAMELIJKE GEZONDHEID.....	10
14. KLOK KIJKEN	11
15. EEN BOON LATEN ONTKIEMEN OF DIER BESCHRIJVEN.....	12
16. ELEKTRICITEIT	12
17. NETHEID	12
18. VERKEERSREGELS	13
19. GETOOND HEBBEN EEN ECHTE WELP TE ZIJN	13
AFTEKENLIJSTJE 1 ^E STER	15

INLEIDING

De welpenhorde bestaat uit ongeveer 24 jongens in de leeftijd van 7 tot 11 jaar, die elke zaterdagochtend bij elkaar komen om avonturen te beleven in de rimboe. De basis van deze avonturen komt van het Jungleboek van Rudyard Kipling. Hoofdpersoon in dit boek is Mowgli die als peuter in de rimboe zijn ouders is kwijtgeraakt en wordt opgevoed door wolven. In de rimboe beleeft hij allerlei avonturen met o.a. Baloe de beer, Hathi de olifant en Bagheera de panter. Belangrijk in al deze avonturen is dat Mowgli steeds zelfstandiger wordt. Dit is de rode draad van het verhaal, die u bij de welpen steeds ziet terugkomen.

Akela is de naam van de hoofdleid(st)er bij de welpen. Ook de overige leiding heeft echte rimboe namen, zoals Baloe, Bagheera, Mang, Raksha of Hathi. Alle welpen bij elkaar noemen we de horde. De horde bestaat uit vier nesten met ieder ongeveer 6 jongens. Ieder nest heeft een eigen kleur (wit, grijs, groen of blauw) en wordt geleid door een gids en helper.

Zaterdag is de opkomst van 10:00 tot 13:00 uur. Welpen beginnen en eindigen altijd met een vaste ceremonie bij de vlag en de raadsrots. De opkomsten hebben een gevarieerd programma, zoals: speurtocht, schatgraven, knutselen, toneelspelen, kamperen en buitenspelen komen aan bod.

Speciale opkomsten zijn bijv.: weekend kampje, zwemmen, met andere speltakken samen draaien en een ouder/welp dag of -weekend

Als afsluiting van het scoutingjaar gaan de welpen ieder jaar een week op zomerkamp. Dit is meestal de eerste week van de zomervakantie van de basisscholen. Meer informatie over dit zomerkamp ontvangen de welpen middels het jaarlijks uit te geven kampboekje.

Om de welpen een aantal scoutingtechnieken bij te brengen en ze een bredere blik op de wereld om hen heen te geven, maken we gebruik van sterreneisen. Dit zijn vaardigheden die ze niet alleen bij scouting maar ook thuis kunnen oefenen. De welpen kunnen hiermee een onderscheidingsteken verdienen. Dat is de eerste ster en daarna de tweede ster. In dit boekje staan de eisen voor de eerste ster. Als de eerste ster gehaald is, ontvangt de welp het aanvullende deel voor de tweede ster.

Het uniform van de welpen bestaat uit: een welpen pet, een groene welpenblouse, een scoutingbroek donkere sokken (blauw of zwart) en eventueel een scoutingriem en stevige schoenen (om blessures te voorkomen is het niet handig om laarzen te dragen). Voor de herfst en winter hebben de welpen een groene sweater. Tijdens de installatie ontvangt de welp de pet, gele Cay-Noya das, de diverse herkenningstekens en de groene sweater (daar zorgt de leiding voor en betalen de ouders installatiekosten voordat de welp geïnstalleerd wordt. De welp heeft dan zelf al de donkere sokken, scoutingbroek, groene blouse en riem aangeschaft en aan.

Een nieuw lid kan drie/vier weken meedraaien. Na die vier weken prikken we een datum om uw kind te installeren. Vanaf dat moment trekt hij of zij bij iedere opkomst het uniform aan. Voor de installatie moet de nieuweling de wet kennen. De horderoep wordt hem geleerd door de leiding en de belofte hoeft hij nog niet uit zijn hoofd te weten.

DE WET

Een welp is hulpvaardig, eerlijk en houdt vol!

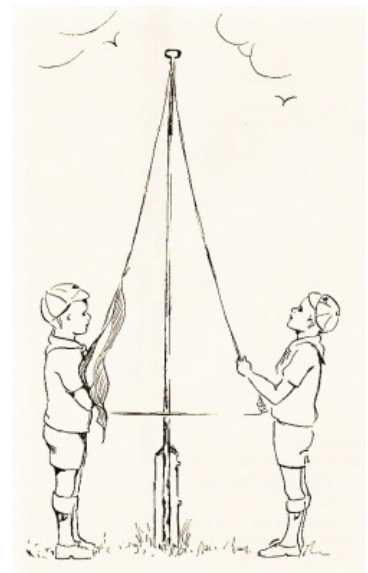
DE BELOFTE

Ik beloof mijn best te zullen doen, iedereen te helpen waar ik kan en de wet van de welpenhorde te gehoorzamen.

DE HORDEROEP

Aantreden (openen) welpen:

1. De welpen verspreiden zich per nest een stuk buiten de aantreed plaats
2. De gids van het dienstnest komt bij de leiding melden dat iedereen klaar staat
3. De leiding gaat naar de aantreed plaats en Akela gaat op de raadsrots staan
4. Dan roept Akela "Yala" (wat betekent: laten we gaan jagen)
5. De welpen antwoorden met "hiii" en rennen tegelijkertijd naar de aantreed plaats en gaan snel in de juiste volgorde van het nest in een kring staan
6. Dan vraagt Akela de gids en helper van het dienstnest om de vlag te hijsen:
 - a. Eerst naar Akela en groeten
 - b. Dan naar de vlag om de lijn los te maken en met strakke lijn rustig hijsen
 - c. Akela zegt: "horde saluut" en de welpen salueren de vlag terwijl deze gehesen wordt. Als de vlag in top is zegt Akela: "saluut af"
 - d. De twee welpen maken de vlaggenlijn vast op de kikker en doen een paar stappen naar achteren en groeten de vlag
 - e. Daarna groeten zij tegelijkertijd Akela en gaan terug naar hun plaats



7. Dan maakt Akela met de rechterhand een zwaai naar beneden en dan hurken de welpen neer met van elke hand de wijs- en middelvinger op de grond tussen je voeten, de knieën naar buiten gericht
8. Dan doet Akela een beetje het hoofd naar achteren en dan zeggen de welpen tegelijkertijd: "Akela! Wij doen ons best!" Op hetzelfde ogenblik springen de welpen op met twee vingers van iedere hand aan een kant van je hoofd (als twee wolven oren)
9. De handen blijven omhoog, terwijl de gids van het dienstnest hard roept: "Djb, djb, djb, djb (doe je best). Na de vierde djb brengt elke welp zijn linkerhand omlaag en spreid twee vingers van de rechterhand tot groet en roept luid: "wij, dob, dob, dob, dob" (wij doen ons best), WOEF
10. Bij "woef" brengt iedere welp zijn rechterhand en voet vooruit, daarna gaat hij weer in de houding staan
11. Als laatste wordt door een welp van het dienstnest de wet opgezegd. (Een welp is eerlijk, hulpvaardig en houd vol!)



Sluiten welpen:

1. De welpen staan al in een kring rond de aantreed plaats
2. De gids van het dienstnest komt bij de leiding melden dat iedereen klaar staat
3. De leiding gaat naar de aantreed plaats en Akela gaat op de raadsrots staan
4. Dan vraagt Akela de gids en helper van het dienstnest om de vlag te strijken:
 - a. Eerst naar Akela en groeten
 - b. Dan naar de vlaggenmast lopen en twee meter ervoor de vlag groeten
 - c. Dan naar de vlag om de lijn los te maken en met strakke lijn rustig strijken
 - d. De helper vangt de vlag op en doet hem losjes om de mast doet het eind tussen de mast en de vlag (vlag mag niet op de grond komen)
 - e. De gids maakt de lijn vast op de kikker
 - f. Daarna groeten zij tegelijkertijd Akela en gaan terug naar hun plaats
5. Dan zegt Akela: "horde rust" en kunnen de welpen ontspannen staan. Er wordt nog verteld wie dienstnest is, zodat ze weten dat er nog wat moet gebeuren en het dienstnest voor volgende week wordt nog genoemd. Na eventuele mededelingen kan iedereen weer naar huis

STEREISEN 1e STER

Hieronder staat een overzicht van alle onderdelen waaraan moet worden voldaan om de eerste ster te verdienen. Je kunt ze thuis oefenen en bij de leiding af tekenen. Onder het overzicht staan alle onderdelen verder uitgewerkt. HEEL veel succes!

1. HET EERSTE COUPLET VAN HET WILHELMUS KENNEN

Wilhelmus van Nassouwe
ben ik, van Duitsen bloed,
den vaderland getrouwe
blijf ik tot in den dood.
Een Prinse van Oranje
ben ik, vrij, onverveerd,
den Koning van Hispanje
heb ik altijd geëerd.

Duitsen = Nederlands

vrij onverveerd = heel dapper

Elk land heeft wel een volkslied dat iedereen zou moeten kennen. Bij belangrijke gebeurtenissen wordt het gespeeld en gezongen. Het Nederlandse volkslied is het 'Wilhelmus'. Het Wilhelmus is al heel oud. Het bestaat al meer dan vierhonderd jaar (ongeveer sinds 1570) en is zelfs het oudste volkslied ter wereld. Het werd gemaakt voor Prins Willem van Oranje. Deze prins heeft veel voor ons land gedaan.

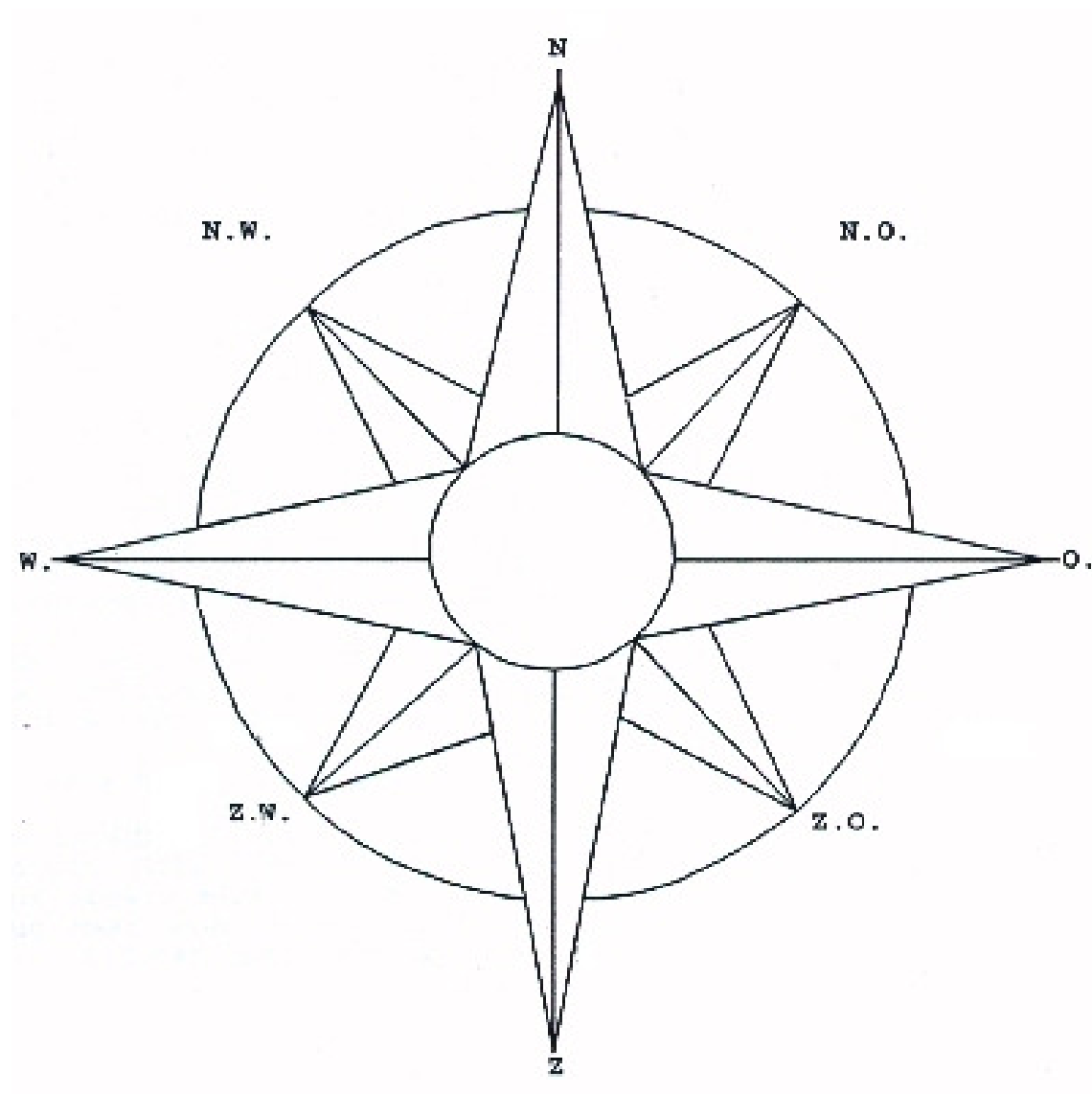
Het Wilhelmus bestaat uit 15 coupletten. Van deze 15 coupletten worden normaal alleen het eerste en het zesde couplet gespeeld of gezongen. Om je eerste ster te kunnen halen, moet je de melodie kennen en het eerste couplet kunnen zingen.

Als je probeert de woorden van het lied te lezen, zie je dat de mensen lang geleden heel anders spraken en schreven dan wij nu doen. Dat maakt het wel wat moeilijk. Maar als je goed leest begrijp je dat het de prins is die spreekt: "Ik, Willem van Nassau, ik ben een Nederlander en blijf het vaderland trouw tot in de dood. Ik ben een erg dapper vorst van Oranje en de koning van Spanje heb ik altijd geëerd."

Wanneer het Wilhelmus gespeeld wordt tijdens bijeenkomsten, bijvoorbeeld met de herdenking op 4 mei, ga je netjes rechtop staan en breng je de welpengroet. Je welpenpet houdt je op.

2. DE 8 STREKEN VAN HET KOMPAS KENNEN

Het kompas heeft een wijzerplaat, net als een horloge. Het heeft echter maar één wijzer, die uit twee kleuren bestaat. De rode kant wijst altijd naar het noorden. Als je naar dezelfde kant kijkt, waar de wijzer heen wijst, kijk je naar het noorden. Achter je is dan het zuiden, aan de rechterkant is dan het oosten en aan de linkerkant het westen. De tussenliggende richtingen zijn noord-oost, noord-west, zuid-oost en zuid-west.



3. KOPJE DUIKELEN

Tweemaal achter elkaar kopje duikelen en dan opstaan, zonder je handen te gebruiken.

4. HAASJE OVER SPRINGEN

Zet je goed af, als je over een andere welp springt. Hijs jezelf niet over de rug van de welp die bok staat, maar raak hem luchtig aan. Met twee voeten tegelijk afzetten.

5. TOUWTJE SPRINGEN

Met beide voeten tegelijk, met een tussensprongetje 10 maal vooruit touwtje springen, terwijl je zelf het touw draait. Goed touwtje springen wil zeggen, dat je zachtjes op je tenen neer komt en door veert. Na iedere sprong volgt een tussen hupje, waarbij je bijna niet op de grond komt. Het touw gaat op dat ogenblik over je hoofd heen. Zorg voordat je begint, dat je een goed, niet te dun springtouw hebt. Een lengte van 2,50 meter zal voldoende zijn. Oefen niet te lang achter elkaar, maar regelmatig.

6. EEN ACHT HINKEN, ZOWEL OP LINKER- ALS OP RECHTERVOET

Een acht hinkelen, zowel op je linker als op je rechtervoet. De eerste lus hink je op je rechterbeen, waarbij je rechtsom gaat, terwijl je de linkervoet met de rechterhand vasthoudt. In het midden wissel je en maak je de tweede lus op het linkerbeen, dus linksom en houd je de rechtervoet vast met je linkerhand.

7. MET EEN BOEK LOPEN

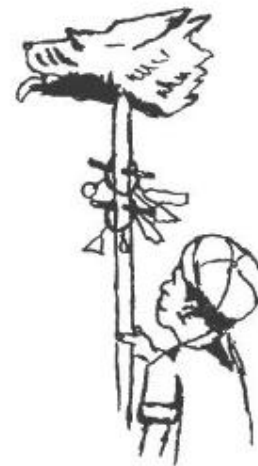
Rechtop lopen met een boek op je hoofd. Minstens 5 meter lopen, hurken en iets van de grond rapen, omdraaien en weer terug lopen tot waar je bent begonnen.

8. BAL GOOIE

Met je rechterhand een bal gooien (5x), op zo'n manier dat iemand hem op 8 meter afstand kan vangen. Dit moet je ook met je linkerhand kunnen. Zelf moet je de bal met beide handen en ook met één hand kunnen vangen.

9. EEN VOORWERP MAKEN VOOR AAN DE TOTEM

Je moet iets maken voor aan de totem te hangen, dit als herinnering aan jou bij de welpen. Maak iets van hout, leer of stof, het moet te maken hebben met scouting. Zet op het voorwerp je naam en de datum waarop je het voorwerp gemaakt hebt. Kijk voor ideeën naar de totem.

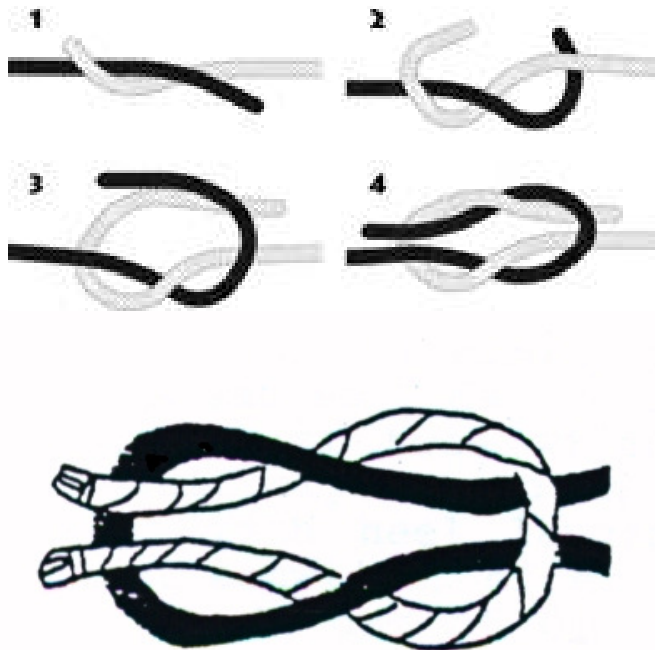


10. KLEINE SCHAAFWOND BEHANDELEN

Als je valt en je schaaf je knie of hand, dan maak je dat schoon met water doe je er wat jodium op. Ook doe je er eventueel een pleister op. Vraag altijd een volwassene om je te helpen.

11. PLATTE KNOOP

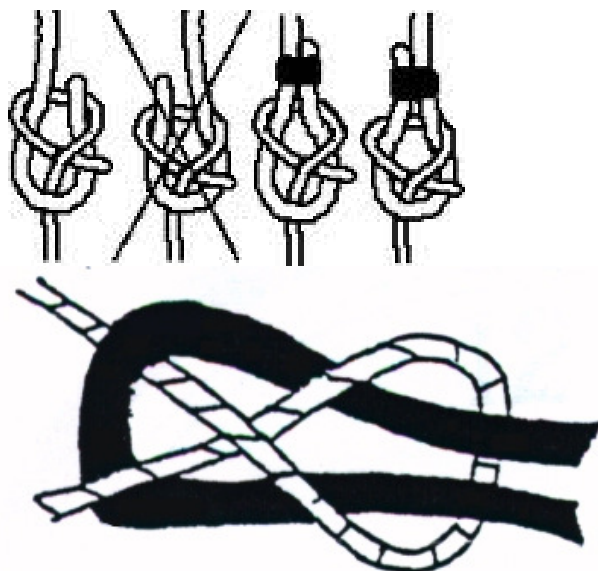
Twee touwen, die even dik zijn, worden aan elkaar geknoopt door middel van een platte knoop. De knoop glijdt niet en kan gemakkelijk los gemaakt worden. Je moet de knoop 3x achter elkaar feilloos kunnen leggen, zowel zichtbaar voor je als achter je rug.



12. SCHOOTSTEEK

Deze wordt gebruikt om een dik en dun touw met elkaar te verbinden, of om een touw aan een lus vast te maken.

3x achter elkaar feilloos kunnen leggen.



13. LICHAMELIJKE GEZONDHEID

WETEN WAAROM JE GOED MOET ADEMHALEN EN WAAROM FRISSE LUCHT BELANGRIJK IS

Haal adem door de neus. De neus kun je vergelijken met een filter. Deze zuivert de buitenlucht van allerlei stofdeeltjes, de koude ingeademde lucht wordt op temperatuur gebracht, enigszins vochtig gemaakt en dan is ze geschikt voor de longen. Ademen door de mond heeft bovendien nog het nadeel dat je eerder een droge keel en dorst krijgt.

WETEN WAAROM EN HOE JE VOOR JE HANDEN ZORGT

Om gezond te blijven moet je er voor zorgen dat je steeds weer schone handen en nagels hebt. Dus handen wassen voordat je aan tafel gaat, na het spelen, werken in de tuin, gebruik van de wc, enz. Vingernagels moeten regelmatig geknipt worden. Zij kunnen naar de vorm van de vinger afgerond worden, dit voorkomt uitscheuren bij de hoeken. De nagels van de tenen horen recht geknipt te worden.

WETEN WAAROM JE JE TANDEN POETST

Er is geen deel van je lichaam, dat meer door bacteriën wordt aangetast dan je tanden. Vooral goed tanden poetsen dus, liefst een half uur na elke grote maaltijd (ontbijt, lunch, avondeten), niet te veel zoetigheid eten en elk half jaar naar de tandarts. Het eten van appels en rauwkost is goed voor je gebit. Spoel je tandenborstel goed uit en zet hem omgekeerd weg.

WAAROM JE GOED MOET KAUWEN

In je mond begint de vertering van het eten al door je speeksel. Als je niet goed kauwt kan het speeksel niet goed door het eten heen. Als dit niet gebeurt, worden vervolgens de voedende bestanddelen in je darmen niet voldoende verwerkt om daarna in je bloed te worden opgenomen. Bovendien kan je grote stukken eten niet doorslikken.

14. KLOK KIJKEN

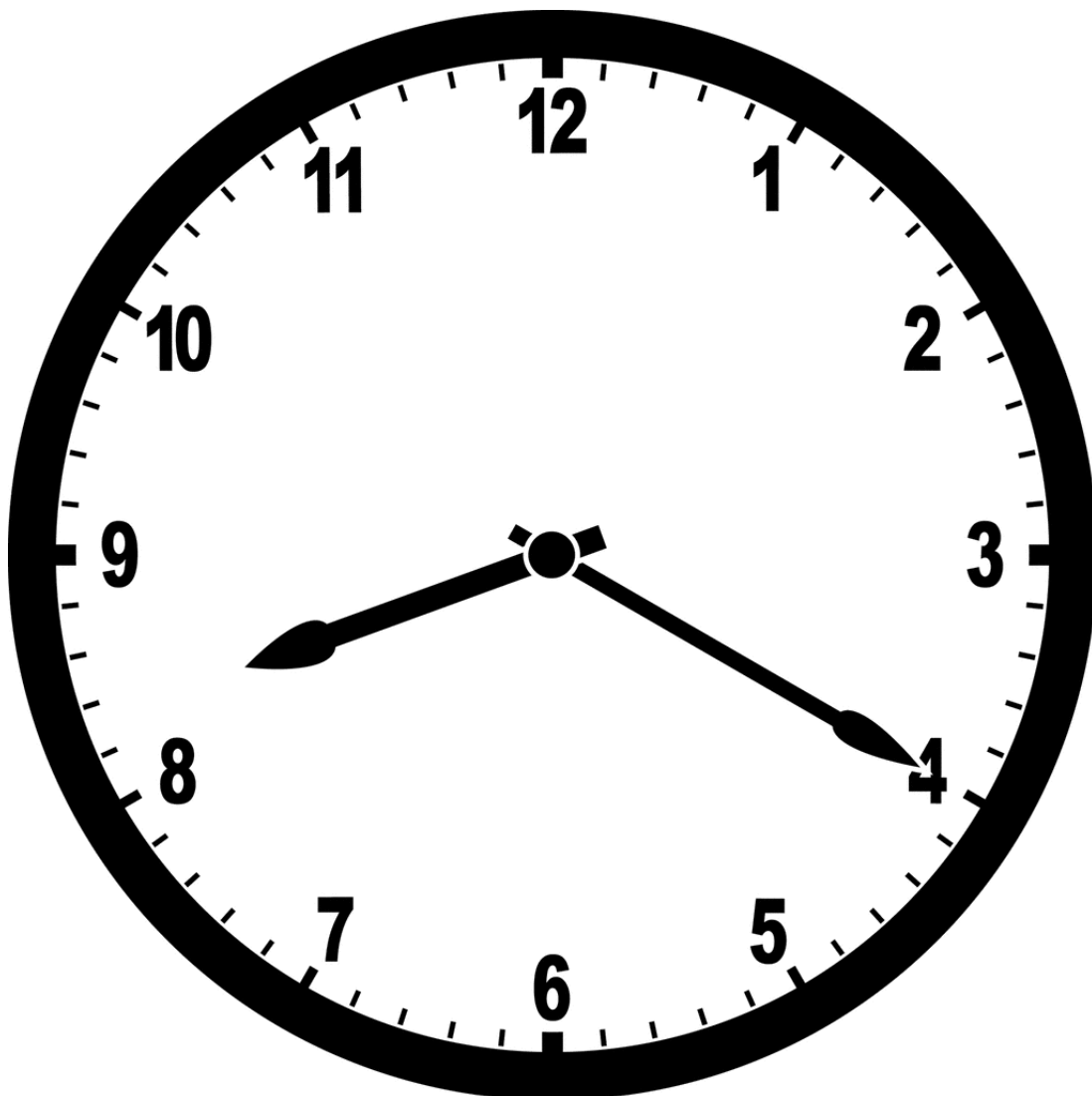
Een klok heeft een grote en een kleine wijzer.

De kleine wijzer wijst de uren aan en de grote wijzer wijst de minuten aan.

Een dag duurt 24 uur, een uur duurt 60 minuten en een minuut duurt 60 seconden (een seconde is een tel) . Vijftien minuten is een kwartier en een half uur duurt 30 minuten.

Het volgende moet je weten om dit af te kunnen tekenen.

- alle hele uren
- alle halve uren
- alle kwartieren
- alle minuten.



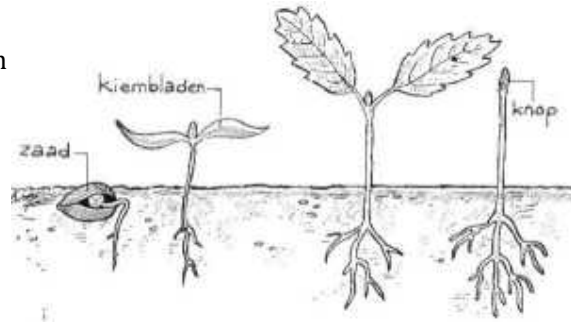
15. EEN BOON LATEN ONTKIEMEN OF DIER BESCHRIJVEN

Boon ontkiemen

Neem een glas, zet hierin een koffiefilterzakje en giet hierin + 3 cm water. Het kan ook met natte watten.

Stop aan de buitenkant van het filterzakje een boon (beter kun je er 2 of 3 indoen) en zet dit glas in de vensterbank.

Kijk elke dag, of er iets gebeurt en schrijf dit op en maak er een tekeningetje bij. Meestal komen er binnen 2 weken blaadjes aan en denk eraan je plantje in een bloempot te stoppen. Je moet het vooral in het begin goed water geven, zodat het een mooie grote plant wordt. Als je het in het voorjaar doet, kun je de plant in de tuin zetten en dan groeien er ook boontjes aan.



Dier beschrijven

Als je een huisdier hebt, kun je daar natuurlijk veel over vertellen.

Je schrijft alles op, dus wat je leuk vindt van jouw dier, maar ook wat je niet zo leuk vindt. Wat hij of zij eet, de naam en hoe je hem verzorgt.

Hiervan maak je een leuk werkstuk met tekeningen, een foto of plaatjes.

Heb je geen huisdier, dan beschrijf je een dier wat jij leuk vindt.

16. ELEKTRICITEIT

Een stekker haal je uit het stopcontact, door de stekker beet te pakken.

NOOIT AAN HET SNOER TREKKEN

NOOIT met natte handen aan een snoer, stopcontact of schakelaar komen.

Als je een kapot snoer of stekker ziet, waarschuw direct iemand anders.

NOOIT iets anders in het stopcontact steken dan een stekker.

DOE ALTIJD VOORZICHTIG MET ELEKTRICITEIT

17. NETHEID

Hiervoor moet je een uniform kunnen opvouwen en netjes weg kunnen leggen. Dus:

- opvouwen van broek, blouse en das
- de sokken moeten in een bolletje worden opgevouwen

Verder laat je met het buiten spelen geen papier enz. rondslingeren. Als je afval vindt leg je het in de prullenbak. Maak geen rommel in de natuur!

18. VERKEERSREGELS

Je moet hiervoor 12 verkeersborden kennen. Deze borden staan hieronder. Je moet precies weten wat het bord betekend.



19. GETOOND HEBBEN EEN ECHTE WELP TE ZIJN

- 1: Je best doen om de welpenwet na te komen, niet alleen in de horde, maar altijd: thuis, op school en op de straat.
- 2: Iemand helpen die daar niet om gevraagd heeft. Maar het wel op prijs stelt.
- 3: Elke horde bijeenkomst stipt op tijd aanwezig zijn en je best doen.
- 4: Andere welpen in je nest helpen.
- 5: Altijd in correct uniform op de horde komen en afbellen als je echt niet kunt komen.

AFTEKENLIJSTJE 1^E STER

1 ^e ster	datum	afgetekend door
HET WILHELMUS KENNEN		
DE 8 STREKEN VAN HET KOMPAS KENNEN		
KOPJE DUIKELEN		
HAASJE OVER SPRINGEN		
TOUWTJE SPRINGEN		
EEN ACHT HINKEN, ZOWEL OP LINKER- ALS OP RECHTERVOET		
MET EEN BOEK LOPEN		
BAL GOOIEN		
EEN VOORWERP MAKEN VOOR AAN DE TOTEM		
KLEINE SCHAAFWOND BEHANDELEN		
PLATTE KNOOP		
SCHOOTSTEEK		
LICHAMELIJKE GEZONDHEID		
KLOK KIJKEN		
EEN BOON LATEN ONTKIEMEN OF DIER BESCHRIJVEN		
ELEKTRICITEIT		
NETHEID		
VERKEERSREGELS		
GETOOND HEBBEN EEN ECHTE WELP TE ZIJN		